Per far capire come si sente uno straniero in un grande contesto urbano, il Politecnico di Milano, con la collaborazione dell'Università Milano-Bicocca, ha organizzato Un Mondo ostile, gioco urbano per stimolare empatia e riflessione multiculturali. I giocatori vivranno un’esperienza intensa, durante la quale non solo esploreranno l'Università, ma anche (e soprattutto) affronteranno prove impegnative, capaci di creare esperienze significative.

I giocatori, dopo essersi registrati, devono risolvere una semplice missione. Per riuscire nel compito assegnato, devono muoversi nello spazio di gioco, riconoscere alcuni luoghi importanti e interagire con le persone che svolgono il ruolo di personaggio non giocante al fine di ottenere da loro informazioni o oggetti-chiave che testimoniano l’avvenuta risoluzione della missione.

Tutti possono giocare, per completare una missione bastano manciate di minuti, ma dopo la prima missione, è difficile rinunciare alla successiva.

Venerdì 14 marzo 2014
dalle 11.30 alle 15.30
Edificio U6 p.zza dell’Ateneo Nuovo, 1, Milano